

Konzept Klassenfahrt Jg. 5

Beschreibung der Fahrt: Es handelt sich um eine 3tägige Kennenlernfahrt zu Schuljahresbeginn in das Erlebnispädagogik- und Outdoorzentrum Hellenthal in der Eifel. Die Klassen werden von ihren Klassenleiterteams sowie ihren Klassen-Paten (Schülerinnen und Schüler des Jg. 10, die in der Paten-Ag aktiv sind und die Klasse seit Einschulung betreuen) begleitet. Vor Ort wird von professionellen Erlebnispädagogen ein individuell besprochenes Programm an Erlebnisstationen zum sozialen Lernen („Teamtraining“) durchgeführt. Beispiele für Erlebnisstationen: Baumklettern, Riesenmurmelbahn, kooperative Bewegungsspiele.

Ziele der Fahrt: Aufbau einer Klassengemeinschaft; eigene und fremde Grenzen und Bedürfnisse kennenlernen und reflektieren; gemeinsam Aufgaben durch kooperatives Arbeiten und Kommunikation lösen, damit die Stärke einer Gemeinschaft erfahren; Anerkennung und Lob bekommen, Vertrauen zu Mitschülern sowie Lehrkräften gewinnen; gemeinsam Spaß haben.

Konzept Klassenfahrt Jg. 6

Beschreibung der Fahrt: Es handelt sich um eine 4tägige Klassenfahrt mit rudersportlichem Schwerpunkt in das Landschulheim des Archigymnasiums Soest am Möhnesee. Die Klassen werden von ihrem Klassenleiterteam sowie einem Ruderlehrer und vier Ruderausbildungshelfern (aktive Ruderer des Schülerrudervereins am Rheingymnasium bzw. Schülerinnen und Schülern der Schwerpunktkurse Rudern aus der Sek. II) begleitet. Vor Ort erhalten die Schülerinnen und Schüler Unterricht im Gig- und Skiff-Rudern. Sie erlernen die verschiedenen Ruder-Grundbewegungen und theoretische Kenntnisse (Kommandos, Begrifflichkeiten u.a.) zum Rudersport. Sie lernen ein Ruderboot selbstständig zu handhaben (Skiff) und als Teil einer Rudermannschaft zu arbeiten (Gig).

Ziele der Fahrt: Stärkung der Klassengemeinschaft mittels der Gemeinschaftsaktivität Rudern; Kooperation im und mit dem Mannschaftsboot; Helfen und Hilfe annehmen im Kleinboot; Selbstwirksamkeit im Kleinboot erfahren und damit Selbstvertrauen aufbauen; Kennenlernen der schulischen Schwerpunktsportart Rudern (Weiterführung in AG und Schülerruderverein möglich, perspektivisch in der Sek II).